



**La ville de MENDE**  
**13 000 hab – Préfecture de la Lozère**



recrute

## **un·e chargé·e d'administration du service culturel**

Cadre d'emplois des adjoints administratifs territoriaux (h/f)  
Par voie statutaire ou à défaut contractuelle,  
Temps complet

Au sein de l'équipe du service culturel de la mairie de Mende, le·la chargé·e d'administration aura pour mission :

- le suivi et la réalisation des contrats de cession ou de coproduction des compagnies accueillies,
- le suivi budgétaire de l'accueil des compagnies,
- l'établissement du bilan financier de chaque spectacle accueilli, en lien avec les partenaires concernés,
- la rédaction et le suivi des conventions hors saison culturelle,
- le lien avec les services extérieurs pour le bon fonctionnement du service culturel,
- l'accueil téléphonique,
- le soutien à l'accueil des compagnies et du public,
- le soutien à la communication.

Polyvalence selon les nécessités de service.

### **Profil recherché :**

- Intérêt pour le spectacle vivant
- Très bonne maîtrise de l'informatique
- Bonne connaissance des logiciels de gestion et de PAO (suite Adobe) souhaitée
- Méthodologie et autonomie
- Qualités relationnelles et capacité à travailler en équipe
- Ouverture d'esprit et bienveillance
- Disponibilité les soirs et les week-ends lors des représentations
- Permis B indispensable

### **Conditions :**

Rémunération statutaire, régime indemnitaire, tickets restaurants, participation prévoyance et mutuelle,

Pour tous renseignements sur le poste vous pouvez contacter Sasha PAIRAULT, responsable artistique et administratif (07.86.13.08.31 ou [lpairault@mende.fr](mailto:lpairault@mende.fr)) pour toutes questions statutaires contactez Céline RAYNAL, Chef du service RH (04.66.49.85.94 ou [craynal@mende.fr](mailto:craynal@mende.fr))

Candidatures (CV, lettre de motivation manuscrite et dernier arrêté de situation administrative) à déposer sur le site : [mende.fr/mes-demarches/candidater](http://mende.fr/mes-demarches/candidater) : avant le 25 avril 2025